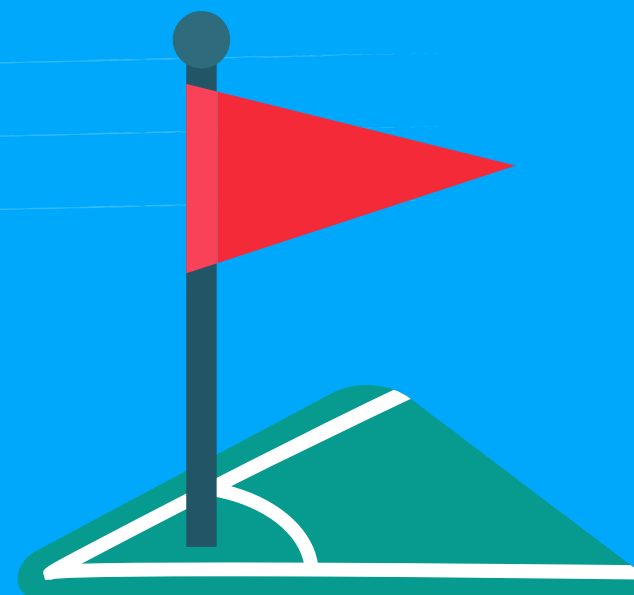


6

Educación inicial  
y Grado 0

# Casaolimpiadas

Guía para las **Familias**





**Aprende en Casa con Maloka** es una iniciativa en alianza entre la Secretaría de Educación del Distrito y Maloka. Se ofrece al público bajo licencia **Creative Commons BY-NC-SA 4.0**, que permite adaptarla y desarrollar obras derivadas, siempre que los nuevos productos atribuyan la obra principal a sus creadores y se publiquen de forma no comercial bajo la misma licencia.



---

### Equipo Corporación Maloka:

**Adriana Correa** Presidente Ejecutiva | **Sigrid Falla** Directora de Arquitectura de Experiencias | **María Angélica Múnera** Coordinadora de investigación y contenidos  
**Édgar Sáenz** Coordinador de Museografía y Arte | **Estructura pedagógica** Manuel Franco | **Equipo educativo** Tatiana González, Liliana Romero,  
Alejandra Gutiérrez, David Barreto, Lina Quijano | **Edición** Marco Cardona | **Diseño y diagramación** Sebastián Gutiérrez, Kelly Barrera, Jairo Velasco  
**Corrección de estilo** Tatiana Lizarazo

### Equipo Secretaría de Educación del Distrito

Secretaría de Educación del Distrito **Edna Cristina Bonilla Sebá** | Subsecretario de Calidad y Pertinencia **Andrés Mauricio Castillo Varela**  
Directora de Ciencias, Tecnologías y Medios Educativos **Ulía N. Yemail** | Directora de Educación Preescolar y Básica **Nisme Pineda**  
Equipos pedagógicos de las Direcciones de Ciencias, Tecnologías y Medios, y de Educación Preescolar y Básica

Bogotá, D.C., 2020

En la guía de estudiantes ***Materiales a prueba*** me proponen recolectar y comparar datos. Por eso, Aprende en Casa con Maloka diseñó la actividad ***Casaolimpiadas*** para poner a prueba estas habilidades jugando en familia.



## Para empezar...

Reúnanse en familia y conversen en torno a las siguientes capacidades:

¿Quién es el más bailarín? ¿Quién es el más olvidadizo?  
¿Quién tiene menos puntería? ¿Quién tiene mejor equilibrio?  
¿Quién se demora más amarrándose los zapatos?

Todos los integrantes deberán identificarse con la respuesta a una de las preguntas. Así que pueden incluir otras capacidades.

# Podemos registrar los datos de todo lo que hacemos:

- El tiempo que gastamos en un desplazamiento.
- Los ingredientes que usamos al cocinar.
- Los resultados de un juego.



Al comparar los datos, llegamos a conclusiones y podemos tomar decisiones.

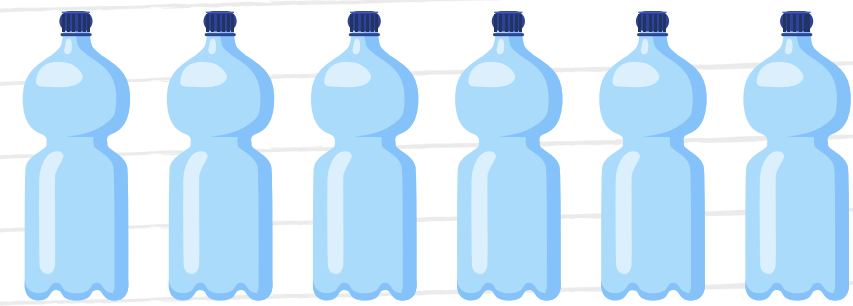
## Preguntívoros

¿En qué otras actividades cotidianas podemos comparar datos?

Con el juego no solo contribuimos a que los niños y niñas adquieran habilidades y destrezas, sino que también podemos acompañarlos en la recolección de datos exactos.

Con lo anterior, también aportamos en su formación social y emocional.

# ¡Que empiecen las Casaolimpiadas!



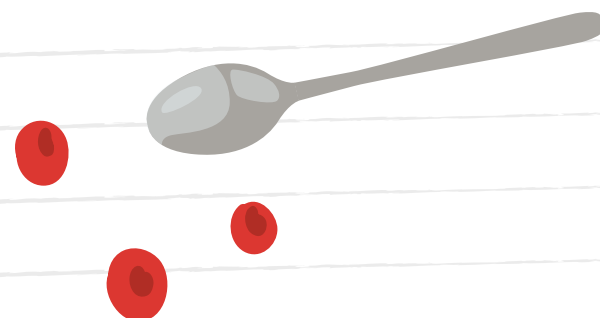
**1. Bolos.** Ubiquen en el piso 6 botellas de plástico. A 10 pasos de distancia, lancen una pelota por el suelo y registren cuántas botellas derribó cada participante en un solo intento.



**3. Veintiuna.** Mantengan en el aire un globo o una pelota golpeándolos con diferentes partes del cuerpo. Registren el número de golpes que cada participante dio en un minuto.



**2. Cadena de palabras.** Asignen una vocal a cada participante. En un minuto deberá decir palabras que comiencen por esa vocal. Registren en la tabla el número de palabras que dijo cada uno.



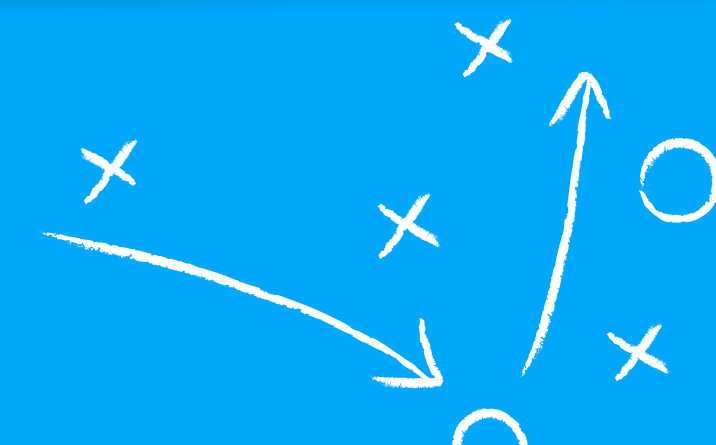
**4. Equilibrado.** En una cuchara, pongan 3 frijoles crudos. Sujétenla por el mango con la boca y caminen por la casa durante 1 minuto. ¿Cuántos frijoles quedaron en la cuchara de cada participante?

Recuerden que, si no tienen una pelota, pueden hacer una bola de medias.



Registren los datos de cada jugador en una tabla como la del modelo.

|                    | Participante 1 | Participante 2 | Participante 3 |
|--------------------|----------------|----------------|----------------|
| Bolos              |                |                |                |
| Cadena de palabras |                |                |                |
| Veintiuna          |                |                |                |
| Equilibrado        |                |                |                |

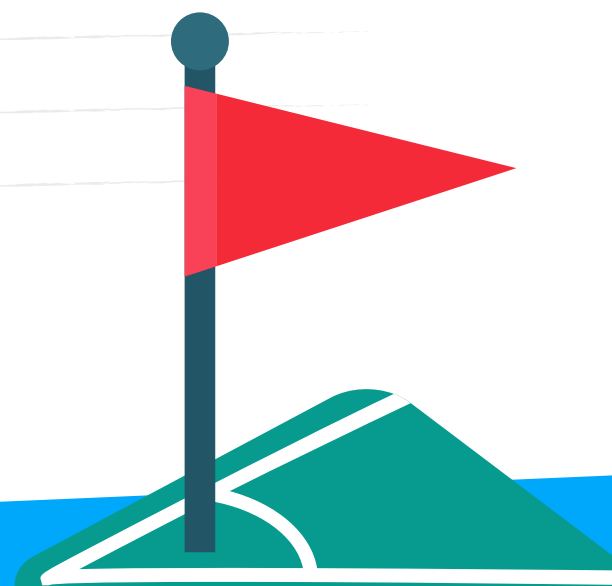


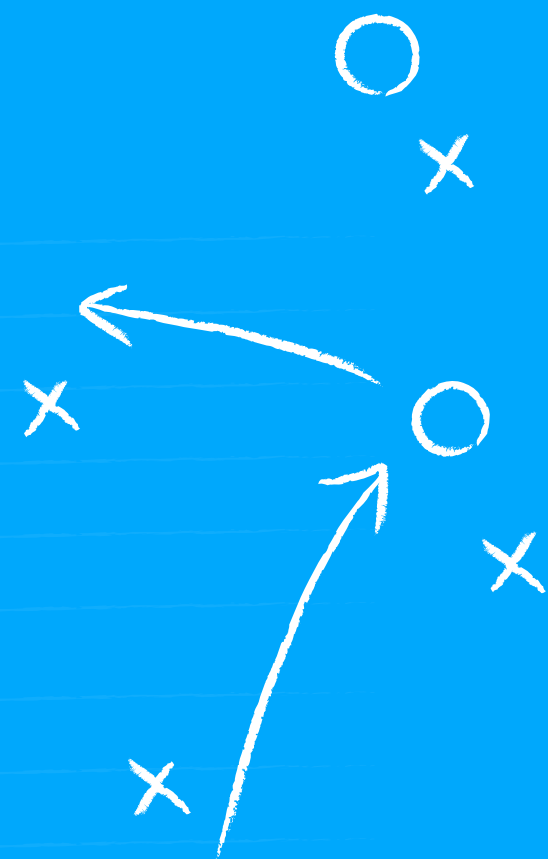
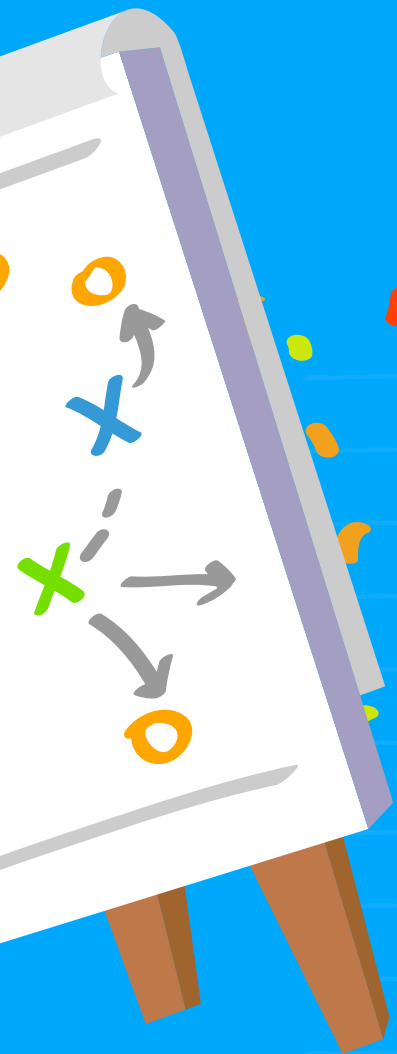


Al comparar los datos de los juegos me di cuenta de que obtuvimos resultados diferentes. ¡Yo tengo buena puntería porque boté todas la botellas y mi abuelita tiene buena memoria porque dijo más palabras!

- Los invitamos a realizar sus versiones de las Casaolimpiadas con nuevos juegos para desarrollar otras **destrezas**.
- Por ejemplo, para potenciar la **motricidad fina** pueden hacer una competencia de desgranar arvejas o para el **agarre** pueden lanzar una pelota al aire y atraparla con una sola mano.

Recuerden que lo importante no es ganar sino **aprender y divertirse en familia**.





Los invitamos a conocer más sobre  
Aprende en Casa con Maloka en los  
micrositios

[www.encasaconmaloka.org](http://www.encasaconmaloka.org)  
<https://www.redacademica.edu.co/estrategias/aprende-en-casa-con-maloka>

